Hammerin' HARRY™

NES-59-ESP

MANUAL DE INSTRUCCION

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.

IREM CORPORATION

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

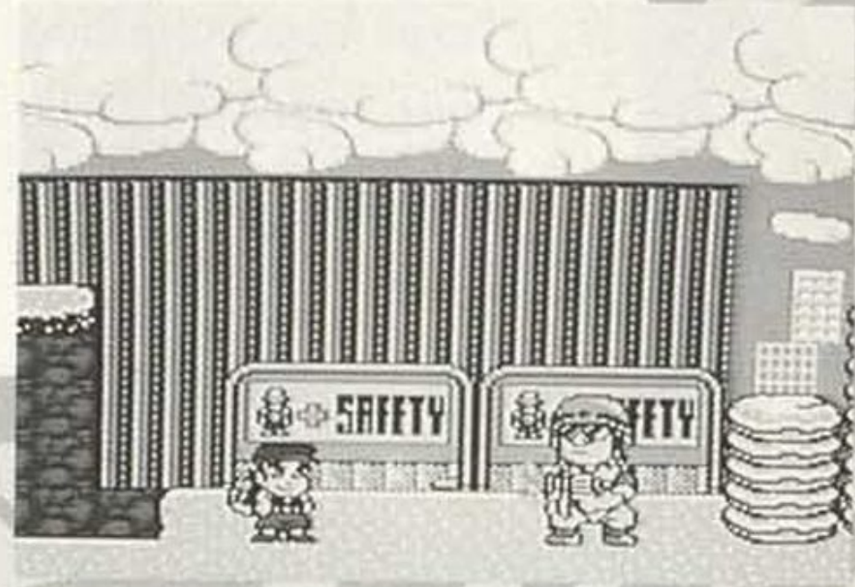
PRECAUCIONES

1. Asegúrate de que tu consola está apagada antes de meter o sacar un cartucho.
2. Guarda el cartucho a temperatura ambiente. Evita los ambientes muy calientes o muy fríos.
3. No limpies el cartucho con bencina, aguarrás, alcohol u otros disolventes similares.
4. No sometas el cartucho a golpes, ni lo desmontes.

Hammerin'
HARRY
TM

INDICE

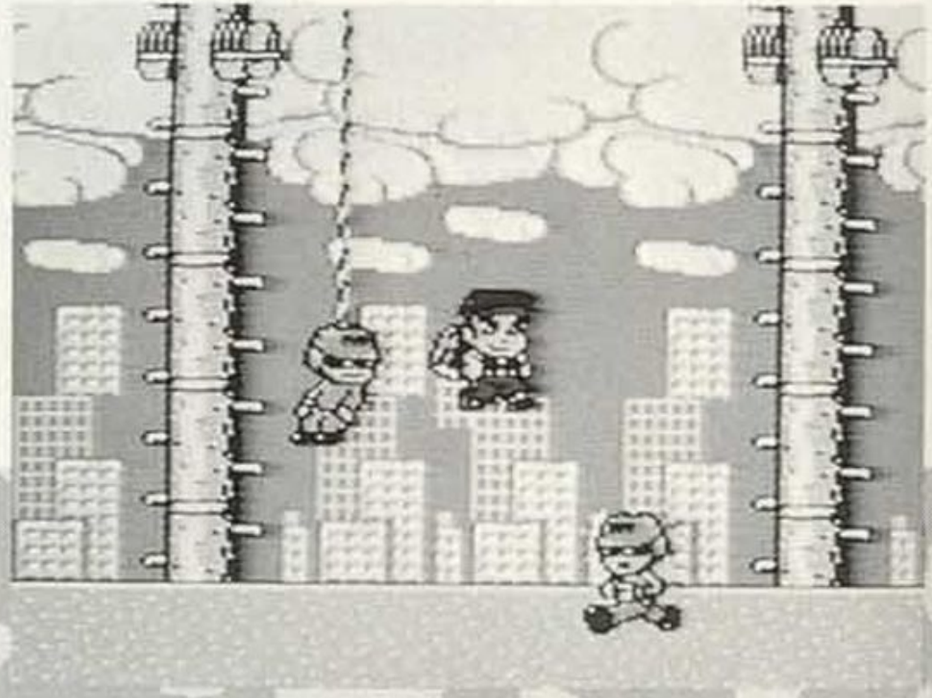
HISTORIA 6
LOS CONTROLES.....8
CONTROLA EL MARTILLO 9
OBJETOS DE ENERGIA.....10
PERFILES.....12
NIVELES 14

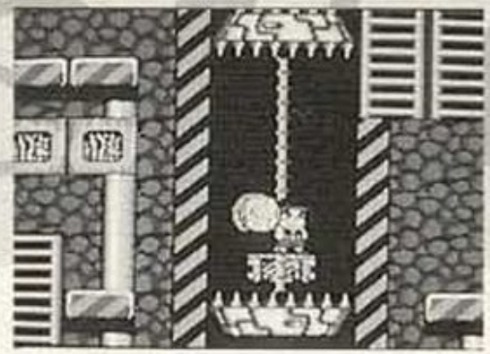


HARRY ACABA CON EL GRAN

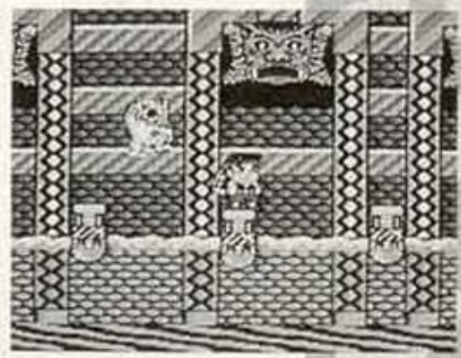
Un grupo de constructores sin escrúpulos, los Rusty Nailers, están aterrorizando a los inocentes habitantes de Carpentersville. Los malvados Nailers destrozan las casas, entonces venden el terreno y construyen centros comerciales en la propiedad robada.

Los pacíficos ciudadanos de Carpentersville, intimidados por los Nailers, no oponen ningún tipo de resistencia. Sin embargo, un día las cosas se pusieron feas para los Nailers. Estos constructores descontrolados dieron un paso en falso al derribar una casa situada en el 72 de Bay Avenue.



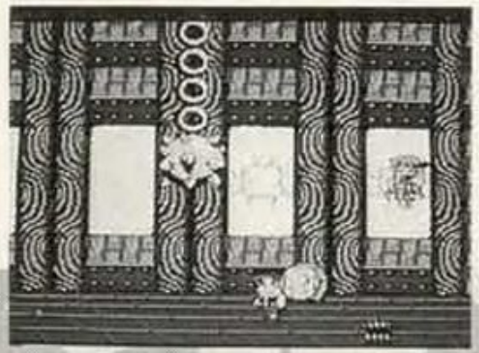


La casa, muy parecida a las otras casas del vecindario, no les dio a los Nailers ninguna pista de la naturaleza de su dueño, un tipo llamado Harry.



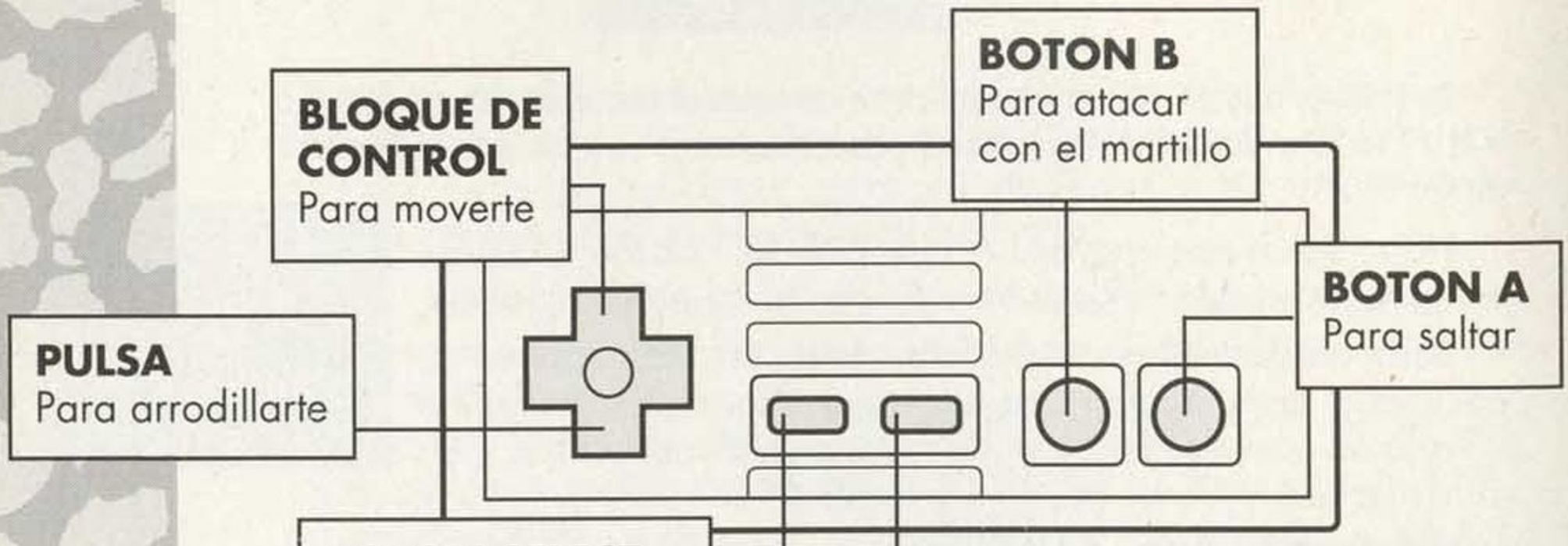
Harry es un tipo enorme. A su vuelta del trabajo, Harry se encuentra con que su casa ha sido demolida por los Nailers.

Sediento de venganza, Harry coge un martillo que se encuentra en el suelo. Con agresiva determinación y una mirada de acero en los ojos, Harry golpea el suelo con el martillo gritando, "¡ES LA HORA DE HARRY!".



CONTINUAR - Para jugar sin interrupción es A. Si eliges YES, podrás continuar el juego todas las veces que quieras.

COMO CONTROLAR EL JUEGO



BLOQUE DE CONTROL
Para moverte

BOTON B
Para atacar con el martillo

BOTON A
Para saltar

PULSA
Para arrodillarte

BOTON SELECT
Para utilizar objetos especiales

BOTON START
Para comenzar a jugar/hacer una pausa durante el juego

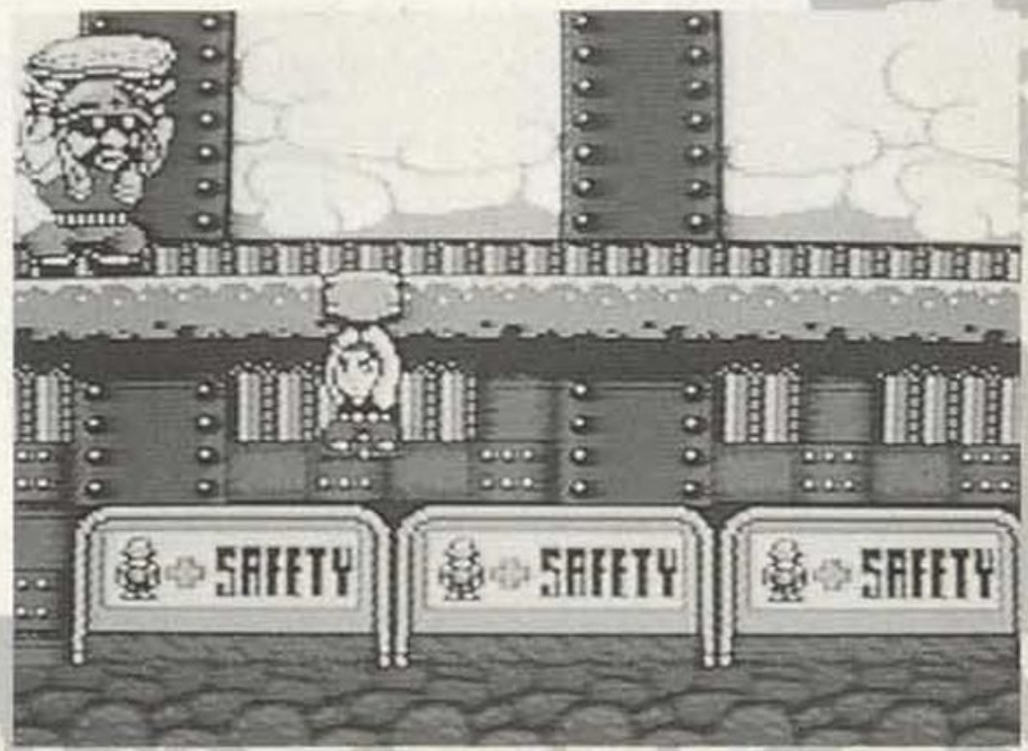
Sólo puedes utilizar un control.

CONTROLA EL MARTILLO

Para golpear hacia arriba: Pulsa el brazo superior del bloque de control y el botón B.

Para golpear el suelo: Pulsa el brazo inferior del bloque de control con el botón B (para paralizar momentáneamente a los enemigos).

Para defenderte: Pulsa el brazo inferior del bloque de control (te hará agacharte y defenderte con el martillo).



OBJETOS DE ENERGIA

MARTILLO GRANDE:
Dobla la energía.

PIMIENTA ROJA:
Podrás utilizar el ataque con martillo.

VAQUEROS:
Aumentan el poder de salto.

CASCO:
Harry podrá soportar ciertos golpes sin caer.

RELOJ:
Los enemigos se moverán lentamente durante un cierto período de tiempo.

RAYO:
Todos los enemigos que se encuentren en pantalla sufrirán un golpe.

BEBIDA ISOTONICA:
Consigue un punto más en cuanto a fuerza muscular. ¡Ejercita esos músculos!

PERFILES

NOMBRE:	Hammerin' Harry
EDAD:	17
EMPLEO:	IREM
HOBBY:	Videojuegos
JUEGO FAVORITO:	Super R-Type
MUSICA FAVORITA:	Rap
GRUPO FAVORITO:	C.J. Hammer
DEPORTE FAVORITO:	Monopatín
COLOR FAVORITO:	Azul
COMIDA FAVORITA:	Tacos
NOVIA:	Donna

Hammerin' Harry

NOMBRE: Donna
EDAD: 15
EMPLEO: NANAO
HOBBY: Videojuegos
JUEGO FAVORITO: Kung-Fu II
MUSICA FAVORITA: Rock
GRUPO FAVORITO: The Beetle Bugs
DEPORTE FAVORITO: Fútbol
COLOR FAVORITO: Rojo
COMIDA FAVORITA: Pizza
NOVIO: Hammerin' Harry

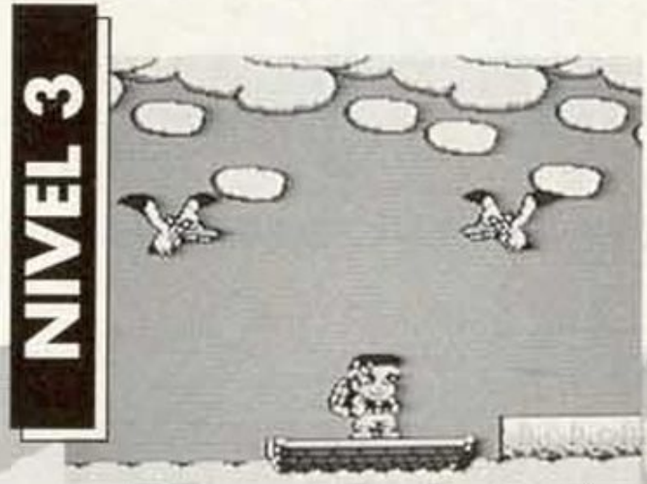
Donna

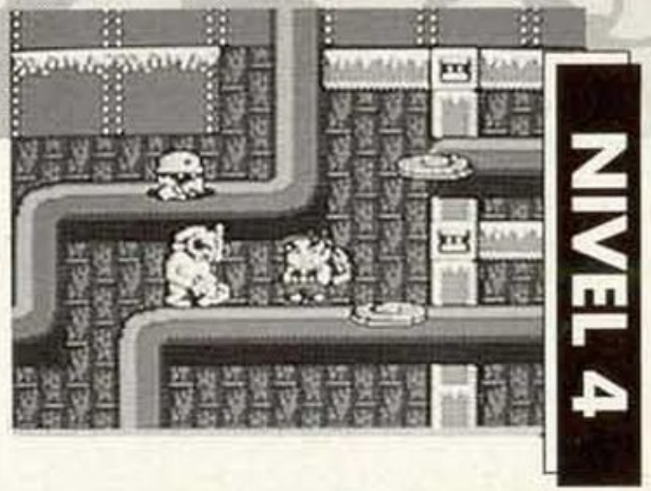
NIVELES

NIVEL 1: Markup Maul
Persigue a los Rusty Nailers sin pararte para comer.

NIVEL 2: El territorio de los Rusty Nailers y el proyecto de desarrollo.
No te mojes. Cierra el grifo y sube las escaleras con cuidado.

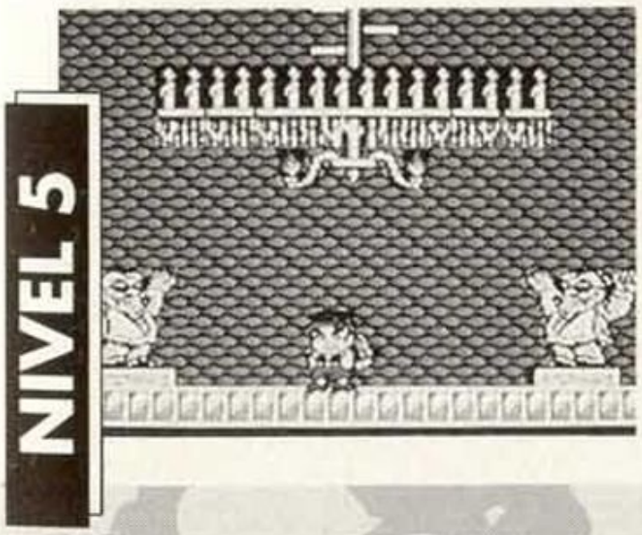
NIVEL 3: Entra en el agua y rema, rema, rema hasta que hayas pasado los peligrosos remolinos.





NIVEL 4: El edificio de los Rusty Nailers
Métete bajo tierra y camina por las tuberías. Ten cuidado, ya que las tuberías son viejas y están podridas por algunas zonas.

NIVEL 5: La mansión del jefe de los Rusty Nailers
Tu habilidad a la hora de saltar y cronometrarte se pondrá a prueba aquí. Por tanto, tendrás que hacerlo perfectamente si quieres llegar a donde está el jefe.



NIVEL DE BONIFICACION
Aparecerá un nivel de bonificación al final de cada nivel.

⚠ PRECAUCION ⚠

¡ NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN !

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System™ (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable se los daños que se puedan producir.
Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juego; otras imágenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu televisión para mayor información.

Distribuidor exclusivo para España

SPACO, S. A.

AVDA. DE LA INDUSTRIA, 8
POLIGONO INDUSTRIAL
DE TRES CANTOS
28760 MADRID
TEL: 8036625

IREM CORPORATION

©1992 IREM CORP.

Printed in Japan